

Послесловие...

Начиная с конца 1990-х гг. прошлого века, и практически незаметно для широкой общественности в Москве и других крупных городах пошла «эпидемия» компьютерных игр среди подростков.

Среди опрошенных:

62% ответили, что дома уже есть компьютер;

39% накануне играли в компьютерные игры;

Обычно подростки играют:

64% - дома, в том числе 35% на игровой приставке;

26% - в кружке или клубе;

45% - у друзей и знакомых

14% - в библиотеке.

С одной стороны, это свидетельствует о моде среди подростков, но с другой стороны, игроков, как детей, так и взрослых, становится все больше.

Игровая индустрия наращивает обороты, вовлекая в игры все больше подростков, юношей, девушек ...

Если у Вас или у Ваших родных наблюдается компьютерно-игровая зависимость, то вы можете обратиться

в службу экстренной психологической помощи

«ТЕЛЕФОН ДОВЕРИЯ»

4-80-66

будни с 16-00 до 20-00

ОСТАЛЬНОЕ ВРЕМЯ РАБОТАЕТ АВТООТВЕТЧИК



Отдел по работе с молодежью
администрации г.о. Шуя

Муниципальное учреждение
«Молодежный информационный центр»

КОМПЬЮТЕРНАЯ



ЗАВИСИМОСТЬ

Шуя, 2008

Что такое «Игромания»?

Компьютерно-игровая зависимость

(Игромания) – привычка, быстро перерастающая в зависимость. В основном, появляется после нескольких недель многочасовых игр, но бывают редкие случаи, когда человек сразу же становится игроманом. Скорость привыкания, как правило, зависит от качества игры, а также от личных черт будущего геймера – усидчивость, впечатлительность. Если человек склонен к домоседству, то почти со 100%-й уверенностью можно сказать, что это – будущий игроман.

Игромания – это постоянно эволюционирующая зависимость, все больше и больше погружающая в себя геймера.

Симптомы «игромании»

– у игромана отпадает желание выходить на улицу.

– в словарный запас добавляются новые слова.

– игроман не может прожить без нового игрового CD или без очередного похода в Интернет.

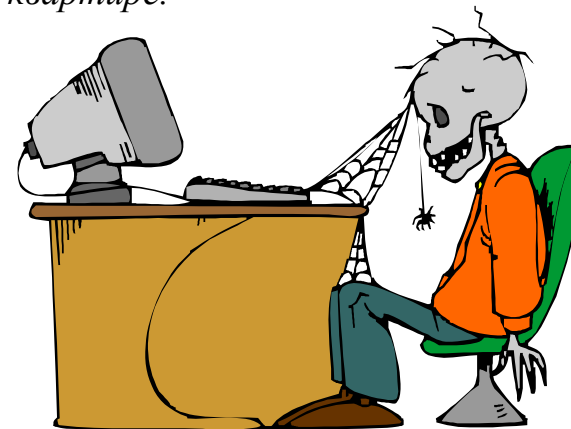
– на компьютер возлагается функция различных приборов: будильника, телевизора, магнитофона, записной книжки и т.д.

– игроман перестает нуждаться в новых вещах, вместо телевизора он покупает TV-тюнер и новый монитор

– написать бумажное письмо для игромана – экзотика. Хотя он каждый день рассылает сотнями электронные письма своим друзьям-чужкам

– игроман тратит гораздо больше времени на прокачку своего героя, нежели на прогулку своего домашнего животного.

– игроман переустанавливает систему и наводит порядок в конфигурациях для своих любимых игр в 6 раз чаще, чем нормальный человек делает уборку у себя в квартире.



Единственный безотказный способ выявления игромана – разлука с компьютером на продолжительный промежуток времени. Уже через несколько часов у игромана начнется ломка, здесь видна полная аналогия с алкогольной и наркотической зависимостью, он станет маяться, потеряет ко всему интерес и станет всячески намекать на возвращение домой. Если же намеки не помогут, он притворится больным и прямо скажет, что хочет домой.